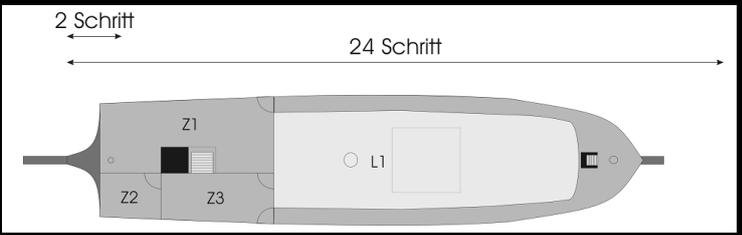
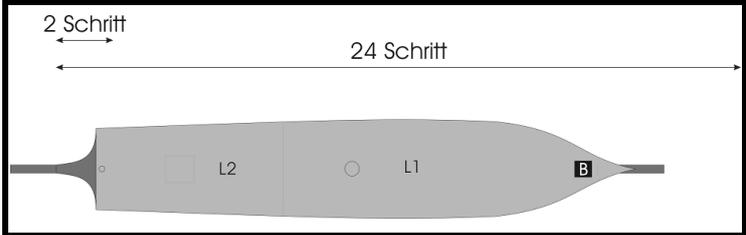
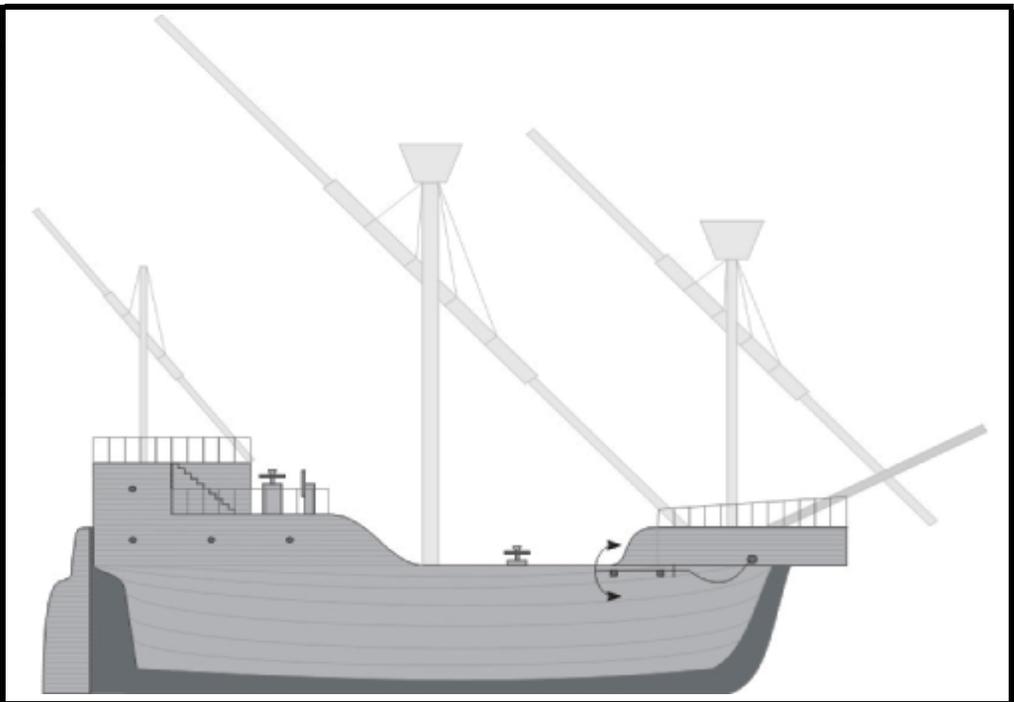


Schiffsname:	Nimbus
Schiffsart:	Karavelle
Schiffsraum:	195 Quader
Frachtraum	140 Quader
Kapitän:	

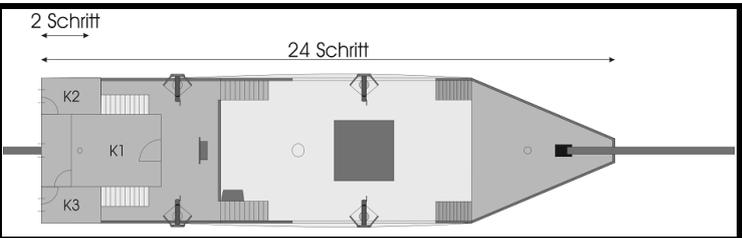
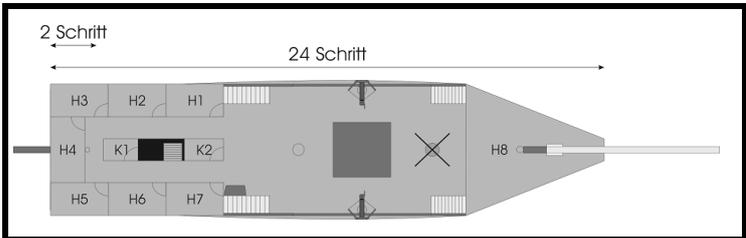
Kurs	Geschwindigkeit
Vor dem Wind	10-11 Knoten
An raumem Wind	13-15 Knoten
Am Wind	6 Knoten

Länge	24 Schritt
Breite	6,4 Schritt
Tiefgang	3,2 Schritt



- L1** Frachtlager
- L2** Lageraum Eigenbedarf
- B** Niedergang zu Bilge

- Z1** Mannschaftsquatier
- Z2** Kombüse
- Z3** Unteroffiziers Zimmer
- L1** Frachtlager



- H1** Zimmer Offizier
- H2** Krankenquatier
- H3** Schiffsmedicus
- H4** Essraum/Messe
- H5** Schiffszimmermann
- H6** Erste Offizier
- H7** Gefechtsoffizier
- H8** Lagerbereich (Tae/Tuch)

- K1** Kartenraum
- K2** Kompassraum
- K1** Kapitänskajüte Salon
- K2** Kapitänskajüte Arbeitszimmer
- K3** Kapitänskajüte Schlafbereich

Bewaffnung	TP	TP*	Reichweite	TP*+	Laden
Leichte Rotze	4W+6	W+4	50/100/250/400/600	+2/+1/0/-1/-2	50 KR
Hornisse	2w+6	W-5	10/20/30/40/50	+2/+1/0/0/-1	5 KR*

*Das Nachladen des Magazins (10 Schuss) dauert 10 Aktionen (8 bei erfolgreicher FF-Probe).

Mannschaft		Besondere:	
Leichtmatrosen:	Handwerker:	Kapitän	
Vollmatrosen:	Steinmetz:	Geweihte	
Seesöldner:		Botaniker	
Offiziere:			