Vivenda Sector

- Einleitung – Handouts sowie Abkommandierung zur Besprechnung (Texte)
- Unterstützung der Rebellen Zelle im Vivenda Sector. Vorbereitung zur Eroberung einleiten und so viel Chaos anrichten wie möglich (Einnahme ohne weiter Flotte scheint unwahrscheinlich)
- Geheimdienstoffizier Lt. Daria Gion gibt Einschätzung der Lage (Imperium – Wer hat das sagen, Aufbau und Infrastruktur des Sectors) und über Commander Trep Reskan, seines Zeichen kommandierender Offizier der Allianz in diesem Sector und zugleich auch Einheimischer. Sie erklärt auch die Eigenheiten Commander Reskan's sowie Ungereimtheiten der Imperialen Aktivitäten in diesem Sector.
- Die Battlegroups machen sich auf den Weg zum vereinbarten Treffpunkt im System Olino System (unbewohntes System des Vivenda Sectors nahe der Rimma Trade Route).
- Nahezu zeitgleich startet Commander Trep Reskan einen Angriff auf einen Konvoi der Trigdale Metallurgy nichts ahnend, dass diese Ihre Konvois nun mit Begleitschutz durch Einheiten der Tagge Compnay Security versehen (Chass Maston vom ISB hat die Kommunikation zurückgehalten und so den Sektor Geheimdienst der Allianz getäuscht. Außerdem hat er 3 Agenten bei den Rebellen eingeschleust). Da er glaubt es nur mit Class VI Bulk Freighter unnd Action V Bulk Freighter zu tun zu haben entsendet er nur 2 seiner Modified Class VI Bulk Freighter, 1 Corellian Corvette und 5 light Freighter um die Ware zu kapern. Der Bulk Cruiser und die 2 Heavy Mere Frigates / 2 Trenchant Light Cruiser / 5 Skypray Blastboats der Security Fleet überraschen seine Leute und zerstören die Schiffe.
- Die Battlegroups der Spieler können am am vereinbarten Treffpunkt einen Hilferuf auf einer Allianz Frequenz empfangen. Das Wirto System ist nur 20 Minuten entfernt (1. Entscheidungsoption). Es dauert noch 50 Minuten bis zum vereinbarten Treffpunkt
- Im Wirto System angekommen ist die Streitmacht der Allianz bis zur Gänze vernichtet. Die Frachter der Trigdale Metallurgy benötigen nur mehr 5 Minuten bis zum Sprung und der Bulk Cruiser sowie seine Begleitschiffe decken den Weiterflug.
- Ein Kampf ist möglich (2. Entscheidung). Ohne Interdictor können die Freighter nicht aufgebracht werden. Die Security Fleet versucht die Spieler aufzuhalten, und versuchen auch eine Meldung über Funk rauszubringen.
- Je nach Entscheidung geht es danach zurück zum Treffpunkt und danach zur Starfighter Base II (die Spieler erhalten die Koordinaten von einem Shuttle welches ins System springt. Das Shuttle hat Major) im Revanda System.
- Die Unternehmen des Sektors bezahlen die Tagge Company Security um die Rebellen auszulöschen (ohne von der gewaltigen Verstärkung zu wissen und im Glauben die Starfighter Base wäre das HQ). Als die Spieler bei Starfighter Base III eintreffen ist gerade eine Schlacht im Gange. Die Schiffe aus den Clone Wars sind nicht in diesem System (stehen bereits bei Oracle Base). Aus diesem Grund stehen, neben der kleinen Raumstation (Starfighter Base), nur 3 Corellian Corvettes sowie 1 Modified Class VI Bulk Freighter zur Verfügung
- Hier ist ebenfalls ein Kampf möglich (3. Entscheidung)
- Nach Beendigung dieses Kampf steht die Reise zur Oracle Base an (inklusive Vorstellung aller Beteiligten und der Enthüllung der Clone Wars Ship der Separatisten).

- Es ist ein Angriff auf das Demar System (Construction) geplant um sich diverse Rohstoffe für den Schiffsbau zu sichern (Vaufthau Processing Industries). Unterstützung der Spieler möglich (4. Entscheidung)
- Das Demar System (Raumverteidigung siehe Ausarbeitung Sector) hat eine kleine imperiale Garnison auf dem Mond von Ralme II. Die Sicherheit über das Firmengelände üben die Sicherheitskräfte von Vaufthau Processing Industries aus.
- Es handelt sich hier allerdings um eine weitere List von Chass Maston dem ISB Offizier. Er hat durchsickern lassen, dass hier wichtige Teile für den Schiffsbau im Asran System gefertigt werden. Er hat eine Rapid Response Task Force unter dem Kommando von Captain Lolan Reza abkommandiert um den Rebellen einen empfindlichen Schlag zu versetzen. Sollte er von der Ankunft weiterer Rebellen Streitkräfte erfahren bittet er die Tagge Security Fleet um weitere Unterstützung die ihm auch gewährt wird (optional je nach Verhalten der Spieler) .