Satinavs Zwinkern

Kurzabenteuer zum sofortigen Losspielen

Ein Abenteuerwettbewerb des DSAforum.de und Nandurion.de

Mit freundlicher Unterstützung der Ulisses Spiele Medien & Spiel Distribution GmbH

Das DSAforum.de und Nandurion freuen sich, euch mitteilen zu dürfen, dass wir einen gemeinsamen Abenteuerwettbewerb ausrichten: Wir begrüßen euch herzlich zu



Thema

Das Thema des Wettbewerbs sind Kurzabenteuer, auch Oneshots genannt, also Abenteuer, die beispielsweise gut auf einer Con durchgespielt werden können. Dabei spielt es keine Rolle, in welcher Region oder zu welcher Zeit das Abenteuer spielt. Auch thematisch oder vom Erfahrungsniveau der Charaktere oder Spieler gibt es keinerlei Vorgaben außer den unter Formalien genannten.

Zusätzlich sollte der Autor Archetypen für eine zum Abenteuer passende Heldengruppe von 3-6 Charakteren mit erstellen und einsenden. Diese müssen nach dem aktuellen Regelwerk (5) erstellt werden und sollten so komplett wie möglich sein. Ein kurzer Beschreibungs-/Hintergrundtext zu den jeweiligen Archetypen ist ebenfalls gefordert. (Dieser Teil fällt allerdings nicht unter das Zeichenlimit).

Die Beschreibungs-/Hintergrundtexte der Archetypen dürfen nicht zum Verständnis des Abenteuers vorausgesetzt werden.

Bilder zu den Helden sind nicht erforderlich, werden aber ebenso wie sonstige Illustrationen, Karten und Handouts natürlich gern gesehen.

Wettbewerbszeitraum

Der Beginn des Wettbewerbs: 06.06.2017.

Einsendeschluss ist der **15.August 2017** 23:59 Uhr.

Die Gewinner werden am 31.08.2017 auf Nandurion.de und im DSAforum.de bekanntgegeben.

Formalien

- Eure Einsendung muss innerhalb des Wettbewerbszeitraums als **.doc**, **.rtf**, oder **.odt** an folgende E-Mail Adresse gesendet werden: **board@dsaforum.de**
- Die Charakterbögen der Archetypen sollten mit dem selbstrechnenden Charakterbogen auf der Ulisses-Website erstellt und übermittelt werden. Im Fall von Problemen mit E-Mail-Anhanggrößen können die Dateien auch in eine Cloud geladen und in der Mail verlinkt werden.
- Die E-Mail muss den kompletten Namen, die Postanschrift und die E-Mail Adresse des Autors beinhalten. Diese Daten werden vertraulich behandelt und nur im Falle eines Gewinns an Ulisses Spiele zum Zwecke der Zusendung eines Preises weitergegeben. Die eingeschickten Dateien sollten hingegen keinen Namen enthalten.
- Für verwendetes Material Dritter (z. B. Bilder) muss im Abenteuer ein Quellenhinweis vorhanden sein und eine Erlaubnis für eine (nichtkommerzielle) Veröffentlichung existieren. Insbesondere darf das Layoutpaket des Scriptoriums Aventuris **nicht verwendet werden**. Das Fanpaket unter Berücksichtigung der Lizenzregelung hingegen schon. Infos hierzu unter: http://www.ulisses-spiele.de/sortiment/rollenspiele/das-schwarze-auge/informationen-zu-das-schwarze-auge/fan-und-kartenpaket/gebrauchsanleitung/
- Das Abenteuer sollte über ein Deckblatt verfügen, welches folgende Informationen bietet: Abenteuertitel, Anforderungen an Spieler und Spielleiter, empfohlene Anzahl Spieler, sowie Ort und Zeit des Geschehens. Das Zeichenmaximum für euer Abenteuer beträgt 30.000 Zeichen inkl. Leerzeichen, zuzüglich Charakterbögen und Hintergrundtexten für die Archetypen. Bei den 30.000 Zeichen handelt es sich um ein Maximum – kürzere Abenteuer erhalten keinen Punktabzug.

Als Regelwerk kommt das aktuelle DSA Regelwerk der 5. Edition zum Einsatz, alle bisher erschienenen Bände können genutzt werden.

Die Jury

Sämtliche Einsendungen werden der Jury komplett anonymisiert zur Verfügung gestellt.

Nandurion.de: Cifer, Nick-Nack

Dsaforum.de: Assaltaro, shanna

Community: Jadoran

Bewertungskriterien:

Bewertet werden im Einzelnen (innerhalb vorgegebener Punktespanne):

- Abenteuerplot /-Handlung /-Spannung in Idee und Umsetzung (1 bis 10)
- Der Stil der Texte, also das schriftstellerische Talent der Teilnehmer und die Ortographie (1 bis 5)
- Die Regelumsetzung gemäß der aktuellen DSA 5-Regeln (1 bis 5)
- Stimmige Einpassung des Abenteuers in den Hintergrund Aventuriens (1-5)
- Regeltechnische Korrektheit, Stimmigkeit und Sinnhaftigkeit der mitgelieferten Archetypen für das Abenteuer (1-5)
- Ansprechendes Layout, künstlerische Gestaltung (von Stimmungsbildern, Handouts, Karten) (1-5)

So beträgt das Punktemaximum 35 Punkte pro Juror/Abenteuer. Die Bewertung der Juroren wird dann addiert und durch die Anzahl der Juroren geteilt um letztlich zu der finalen Bewertung zu kommen.

Die Preise

Alle Preise werden von der Ulisses Spiele Medien & Spiel Distribution GmbH gestellt und versendet!

1. Die rote, limitierte Edition von Aventurische Magie 2

2. Die reguläre Ausgabe von Aventurische Magie 2

3. Das Trefferzonen-Set

4. Ein Gutschein in Höhe von 10 US$ für den Ulisses E-Book Store

5. Ein Gutschein in Höhe von 10 US$ für den Ulisses E-Book Store

Sollte keine Einsendung den Kriterien standhalten, behält sich der Veranstalter vor, keine Preise zu vergeben.

Veröffentlichung der Einsendung

Alle Abenteuer und Archetypen werden nach Bekanntgabe der Sieger auf Nandurion.de und DSAforum.de kostenlos zum Download angeboten. Mit Einsendung erklärt ihr euch damit einverstanden.

Viel Erfolg wünschen Nandurion, das DSAforum und die DSA Redaktion!